# INFORMAZIONI GENERALI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Allievo** | Nome: Michea | Cognome: Colautti |
|  | 📪 michea.colautti@samtrevano.ch | 🕿 |
| **Allievo** | Nome: Nadia | Cognome: Fasani |
|  | 📪 nadia.fasani@samtrevano.ch | 🕿 |
| **Allievo** | Nome: Thomas | Cognome: Sartini |
|  | 📪 thomas.sartini@samtrevano.ch | 🕿 |
| **Luogo di lavoro** | Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio | |
| **Orientamento** | 88601 Sviluppo di applicazioni  88602 Informatica aziendale  88603 Tecnica dei sistemi | |
| **Docente** | Nome: Geo | Cognome: Petrini |
| 📪 geo.petrini@edu.ti.ch | 🕿 |
| **Responsabile**  **Progetti** | Nome: | Cognome: |
| 📪 | 🕿 |
| **Secondo docente presentazione** | Nome: | Cognome: |
| 📪 | 🕿 |
| **Periodo** | **27 gennaio 2022 – 5 maggio 2022 (presentazioni: 12 – 15 maggio 2022)** | |
| **Orario di lavoro** | Secondo orario scolastico 2° semestre | |
| **Numero di ore** | Ca. 96 lezioni da 45 minuti | |
| **Pianificazione (in ore o %)** | Analisi: 10% | |
| Implementazione: 50% | |
| Test: 10% | |
| Documentazione: 30% | |

# PROCEDURA

* L’allievo realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
* Il quaderno dei compiti è approvato dal responsabile progetti. È anche presentato, commentato e discusso con l’allievo. Con la sua firma, l’allievo accetta il lavoro proposto.
* L’allievo ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
* L’allievo è responsabile dei suoi dati.
* In caso di problemi gravi, l’allievo o il docente avverte immediatamente il responsabile progetti.
* L’allievo ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
* Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, l’allievo deve inviare via e-mail il progetto al docente e al responsabile progetti. In parallelo, anche una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita al docente. Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

# TITOLO

Dino Run and Jump

# HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

PC per sviluppo

Telefoni allievi

1 Server

# PREREQUISITI

Chrome Dino Hotseat (https://github.com/ManuelGrosso/ChromeDinoHotseat)

# DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Lo scopo di questo progetto è quello di implementare una versione del gioco Dino Run dove i giocatori devono fisicamente saltare per controllare i loro dinosauri.

Requisiti:

* Dino Run deve essere eseguito a schermo intero (o almeno alle dimensioni massime della pagina del browser), non a dimensioni fisse
* I giocatori devono poter creare una partita da condividere tramite url o numero di sessione
* La personalizzazione del proprio Dino e la disponibilità a giocare (utente pronto) vengono fatti dal proprio smartphone
* I giocatori controllano il proprio Dino saltando, il movimento è rilevato dai sensori dello smartphone ed inviato al server che gestisce la partita.
  + Prevedere una modalità di gioco alternativa (click) per utenti con handicap o telefoni che non hanno i sensori adeguati
* Il numero di Dino presenti a schermo deve essere dinamico, da 1 a 10
* Il nome del giocatore di ogni Dino deve comparire a schermo
* Al termine della partita viene visualizzato il punteggio ottenuto da ogni giocatore, in ordine di punteggio, e viene assegnata una medaglia al vincitore
  + La forma e il colore della medaglia deve essere generata tramite un algoritmo apposito in modo da renderle il più univoche possibile
* Per giocare non è necessario effettuare un login, ma bisogna poter offrire questa funzionalità. I vantaggi sono:
  + La personalizzazione del Dino viene salvata e usata automaticamente nelle partite
  + Il proprio punteggio viene salvato nel profilo
  + Le medaglie guadagnate possono essere visualizzate in una bacheca
* Aggiungere una funzione "ospite", per consentire ad un utente di osservare la partita senza interagire con un Dino
* Per la parte sistemistica sono richiesti
  + Istruzioni di setup della parte web (comandi di installazione e files di configurazione)
  + Istruzioni di setup della parte DB (inclusi script SQL per la creazione delle tabelle e dati di partenza)

# RISULTATI FINALI

L’allievo è responsabile della consegna al docente e al responsabile progetti:

* Una pianificazione iniziale (entro il primo giorno)
* Una documentazione del progetto
* Un diario di lavoro
* *(da compilare, se necessario, dal docente)*
* …

# PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro dell’allievo sarà valutato (documentazione, diario, rispetto dei standard, qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

1. *193 – Design GUI*
2. *224 – Registro eventi/logging*
3. *176 – Schema della rete*
4. *232 – Programmazione web professionale*
5. *254 – Responsive Web Design (almeno per la parte di gestione utente)*
6. *237* *– Analisi della sicurezza*
7. *128 – Identificazione delle entità necessarie conformemente al problema dato*

# FIRMA

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Allievo** |  | **Docente** |
|  |  | Canobbio, 01.09.2019 |  | Canobbio, 03.09.2019 |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Resp. Progetti** |  | **Docente 2 (presentazione)** |
|  |  | (luogo e data) |  | (luogo e data) |
|  |  |  |  |  |